

Objetivo:

Darle al participante toda la información básica, conceptos fundamentales y práctica necesaria para utilizar una Estación de Trabajo con Ambiente Gráfico bajo el Sistema **Linux**.

Audiencia:

Usuarios, Técnicos y Analistas.

Requisitos:

Conocimientos de Computación a nivel de curso **UX-INTRO**.

Experiencia en el uso de Micros.

Contenido General:

- Contexto y Resumen Histórico Unix/Linux.
- ¿Qué es **Linux**?: Como Sistema Operativo de Red, Multiusuario, Multitarea y Filosofía de Trabajo.
- Introducción: ¿ Qué es una Cuenta ?, Como entrar a cuenta con el Ambiente X-Window de Linux, ¿ Cómo salir de Cuenta ?.
- Introducción al Ambiente Gráfico de Trabajo bajo **X-Window**.
- Clientes X-Window Básicos: **xterm, xclock, xman, xhelp, xlogo, xeyes, xedit, xmail**.
- Comandos Básicos: Cambiar el "password", Comunicación Entres Usuarios, Uso del Sistema del **Correo Electrónico** y del Manual "en línea": **passwd, who, talk, man, clear, pwd, date**.
- Introducción al Sistema de Archivos: ¿ Que es un Archivo ?, Nombre de Archivos.
- Los Directorios, El árbol de archivos y directorios, Caminos ("pathnames") y "links".
- Controles de Acceso: Categorías de Usuarios, Grupos de Usuarios, Modo de Protección de Archivos y modos.
- Ejemplos de Windows y DeskTops Managers Clásicos: **KDE, Gnome, y FVWM**.
- Usando **KDE**: **KDE** Desktop, Accesando las Aplicaciones, Uso de las ventanas, Manejando Archivos, Salir de KDE.
- Aplicaciones Básicas de **KDE**: korganizer, kmail, kedit, kpackage, kfind, kterm, paint, CD Player.
- Redireccionamiento de la Entrada y Salida "standard", y "standard err".
- Aplicaciones de Escritorio y Automatización de Oficina.